

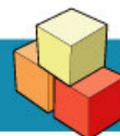


**Laboratório de Arquitetura de Redes de Computadores
Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais
Universidade de São Paulo**



Manual do aluno

Versão 3.0



**Elaboração: Christiane Meiler Baptista
Gustavo Bianchi Cinelli
Luciana Martinez Zaina**

Coordenação: Profa. Dra. Regina Melo Silveira

Índice

1	INTRODUÇÃO.....	2
2	INFORMAÇÕES PESSOAIS.....	2
2.1	REQUISITAR MATRÍCULA	2
3	MENU SUPERIOR	3
3.1	CORREIO DO COL	3
3.2	SALAS DE BATE-PAPO	3
3.3	AGENDA	4
4	ÁREA DE CONTEÚDO DA DISCIPLINA	5
4.1	DÚVIDAS	6
4.2	TESTES	7
4.3	NOTAS	9
4.4	ATIVIDADES	10
4.5	FÓRUM	12

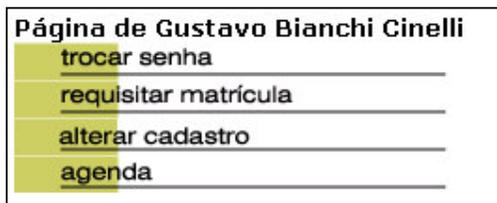
1 Introdução

Quando um aluno entra no sistema ele é direcionado a área do aluno. A **área do aluno** concentra todas as turmas que o aluno está matriculado, permitindo que o mesmo selecione a **disciplina** que deseja no momento. Para cada turma são apresentadas as **ferramentas** associadas a esta.



2 Informações Pessoais

Na área do aluno existem opções que permitem que ele possa alterar suas informações de cadastro, requisitar matrículas em outras turmas ou acessar a sua agenda.



2.1 Requirir Matrícula

Este item permite ao aluno requisitar matrícula em turmas que estão disponíveis. Nesta tabela estão relacionadas as turmas. Para se matricular, basta clicar no ícone

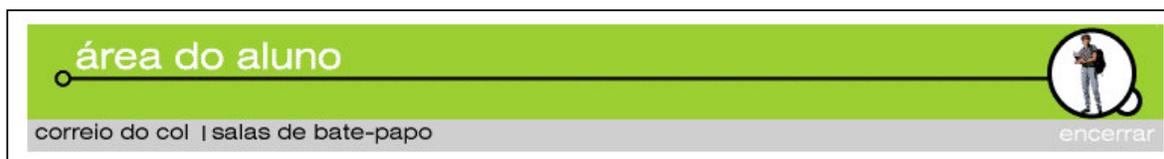


Requirir Matrícula correspondente da turma. Após escolher a opção de se matricular, uma janela solicitará a confirmação desta escolha. Se a turma exigir aprovação do professor, a turma aparecerá na tabela de turmas da área do aluno

como *pendente*. Caso contrário aparecerá como *matriculado*.

3 Menu Superior

No menu superior, o aluno encontra as opções de ferramentas de interatividade abertas como apresentação, salas de bate-papo e o acesso às mensagens enviadas ao aluno no item **correio do col**.



3.1 Correio do CoL

Através desta opção o aluno pode verificar as mensagens que foram enviadas a ele. Nesta página, o aluno pode ler as mensagens apenas clicando sobre elas. Caso deseje, ele as pode excluir clicando no ícone correspondente à direita da mensagem.

A captura de tela mostra a interface de mensagens do aluno. No topo, há uma barra verde com 'área do aluno' e um ícone de usuário. Abaixo, há uma barra cinza com 'salas de bate-papo' e um botão 'encerrar' com um ícone de usuário. O título da página é 'Mensagens para Gustavo Bianchi Cinelli' e há um botão 'voltar' com um ícone de seta vermelha. Abaixo, há uma tabela com as seguintes informações:

De	Data	Conteúdo	Excluir
Christiane Meiler Baptista	04/11/2003 16:36:53	teste digite aqui o texto ou a url da mensagem	➔ 🗑️
Wilson Ruggiero	06/07/2003 23:53:04	Notas das provas Pessoal, As notas das provas e dos exercícios estão disponíveis no sítio de nosso curso no COL. Quem tiver alguma dúvida sobre essas notas por favor entre em contato com o professor. Abraços, Wilson Ruggiero	➔ 🗑️
Marcos de Toledo Benasi	22/10/2002 14:25:41	Olá Bem vindal Este é um teste para ver como funcionam as mensagens	➔ 🗑️

3.2 Salas de bate-papo

Neste link o aluno pode entrar nas salas de bate papo abertas no sistema. Estas salas de bate-papo não estão vinculadas a uma turma. São salas abertas a todos os usuários.

3.3 Agenda

The screenshot shows the 'Agenda COL' interface. On the left is a calendar for 'Maio de 2004' with days 14 and 21 highlighted in yellow. On the right is a detailed view titled 'COL - Mostra Evento' for '14 de Maio de 2004'. It contains a table with two events:

Hora	Evento	Mensagem	Editar	Excluir
04:00	Aula	teste para minha aula		
21:00	Congresso	isto é um teste meu para a minha turma!!!!		

Below the table, it says '2 evento(s) em: 14 de Maio de 2004'. At the bottom left, it says 'Hoje: 12 de Julho de 2004'. Arrows point from the text below to the calendar, the event table, and the edit/delete icons.

Ao selecionar um **dia** do calendário à esquerda na figura, o aluno visualizará os **compromissos marcados** para aquela data.

Além dos compromissos já marcados, o aluno pode **inserir** novos compromissos, **excluir** os já existentes ou **alterar** a descrição dos mesmos.

As **datas** que aparecem "manchadas" de amarelo no calendário já possuem compromissos agendados pelo próprio aluno ou pelo professor de uma de suas turmas.

4 Área de Conteúdo da Disciplina

A área de conteúdo do aluno é a área onde o aluno acessa o material de uma disciplina. Para acessar o material o aluno deve **clicar no nome da disciplina** que deseja cursar. O botão **Ult. Acesso** direciona o aluno, automaticamente, para a última página em que ele acessou daquela disciplina.

The screenshot shows the 'área do aluno' interface. At the top, there's a green header with 'área do aluno' and a user profile icon. Below it, there are navigation links like 'correio do col' and 'salas de bate-papo'. A sidebar on the left contains options like 'trocar senha', 'requisitar matrícula', 'alterar cadastro', and 'agenda'. The main content area shows a table with columns: Turma, Estado, Ingresso, Disciplina, and Ult. #cesso. A red box highlights the 'Disciplina' column, and a red arrow points from the text above to the 'Ult. #cesso' column.

Turma	Estado	Ingresso	Disciplina	Ult. #cesso
Especialização em Redes de Computadores - 2002	MATRICULADO	02/04/2003	LE19 - 03 Análise de Desempenho	
			LE14 - Arquitetura Cliente-Servidor e Peer-to-Peer	
			LE03 - Arquitetura TCP/IP	
			LE13 - Engenharia de Software	

OBS: O conteúdo dos cursos e testes, assim como cancelamentos e suspensões de matrículas, são de inteira responsabilidade dos professores das turmas.

Quando um aluno acessa uma disciplina, ele visualiza os módulos que pertencem à mesma. Para acessar um determinado módulo o aluno deve clicar sobre o nome do mesmo.

The screenshot shows the 'Cursar Disciplina' interface. At the top, there's a green header with 'área do aluno' and a user profile icon. Below it, there are navigation links like 'suas mensagens', 'apresentações', 'salas de bate-papo', and 'instant messenger'. The main content area shows the title 'Cursar Disciplina' and a description of the course: 'PCS-5732 - Cliente-Servidor: Arquitetura e Modelos'. Below the description is a table with a single column 'Módulo' containing a list of modules.

Módulo
Conceitos Gerais de CS
Ambientes de Computação Distribuída
Desenvolvimento de Sistemas Cliente-Servidor
Programação com Socket
RPC e MOM
Cliente-Servidor em Web
Cliente-Servidor e Bancos de Dados
Monitores Transacionais
Cliente-Servidor e Objetos Distribuídos
Segurança em Cliente-Servidor
Cliente-servidor em redes ATM

Ao clicar no nome do módulo, o aluno acessará o conteúdo. Cada professor tem a liberdade de construir seu próprio *layout*. Porém, o cabeçalho das telas é padrão e contém links para sumário, glossário, bibliografia e inf. extras da disciplina.



Testes: nesse link o aluno tem acesso aos testes do módulo, se estes existirem. Os testes serão apresentados automaticamente ao aluno quando este finalizar o módulo. Porém, o link de cabeçalho fica disponível.

Glossário: o aluno tem acesso ao glossário da disciplina.

Bibliografia: o aluno tem acesso à bibliografia da disciplina.

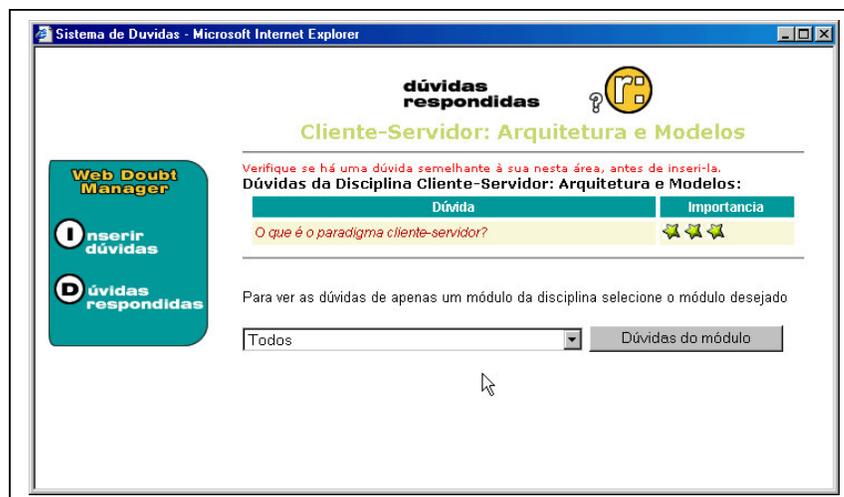
Dúvidas: o aluno tem acesso ao sistema de dúvidas, que permite que o aluno veja as perguntas feitas por outros alunos e já respondidas pelo professor no FAQ; também permite ao aluno inserir novas perguntas. Este item será detalhado a seguir.

Alunos da Turma: o aluno tem acesso à lista de alunos que estão inscritas na mesma turma.

Terminar: finaliza o acesso da área de conteúdos.

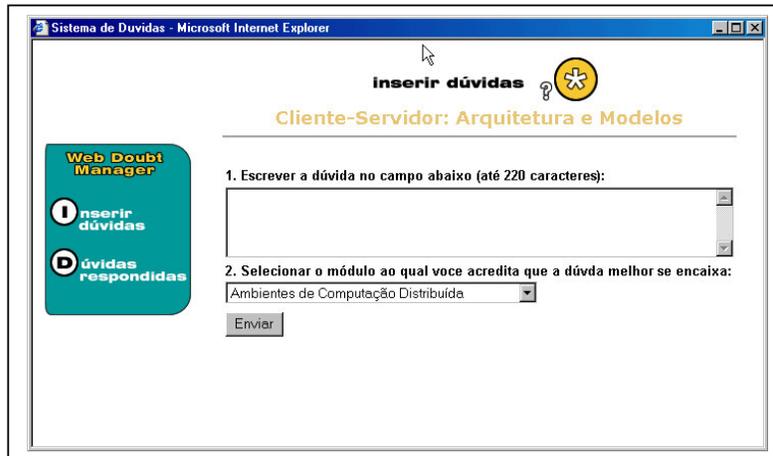
4.1 Dúvidas

O **CoL** possui um sistema específico para gerenciar perguntas e repostas, um FAQ automático. Este sistema permite ao aluno direcionar uma nova pergunta para o professor, assim como a procura por uma dúvida previamente respondida. Pode ser acessado através do menu de funções, descrito anteriormente.



A tela apresentada permite ao aluno verificar as dúvidas já inseridas e respondidas pelo docente.

Para cadastrar uma nova dúvida, basta preencher o formulário e clicar em **Enviar**.



Caso deseje, pode ver as **dúvidas respondidas**. Para isso basta escolher o link **Dúvidas Respondidas**.

Nesta tela o aluno vê a lista de dúvidas respondidas e a sua importância. O grau de importância destas dúvidas é indicado pela quantidade de estrelas ao seu lado: três estrelas indicam a maior relevância conceitual, duas estrelas uma relevância média, e uma estrela menor relevância.

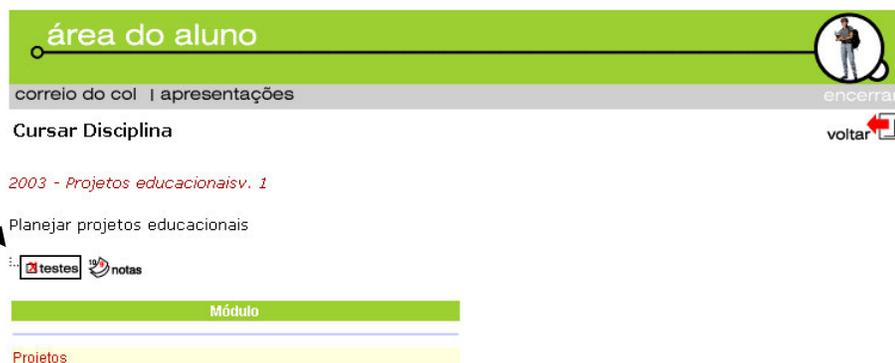
4.2 Testes

Um teste pode estar disponível ao aluno através de um módulo ou uma disciplina. Ou seja, pode haver testes de múltipla-escolha relacionados a um módulo ou a uma disciplina.

Quando um teste está relacionado a um **módulo** ele pode ser acessado através do **cabecalho da página do teste (menu)**, ou ao atingir a última página do módulo ele será remetido automaticamente para o testes.



Quando existe um **teste vinculado à disciplina** é apresentado o link para acesso ao mesmo na página que contém todos os módulos da disciplina. Este tipo de teste é utilizado para abordar os conceitos relativos a disciplina como um todo.



Ao entrar em um teste, independente de ser um teste da disciplina ou do módulo o aluno deve prestar atenção nas informações que nortearam a execução do teste antes de iniciá-lo. Tais informações são apresentadas na primeira tela do teste:



TESTE

Paradigmas de Desenvolvimento de Aplicações

voltar

IMPORTANTE!

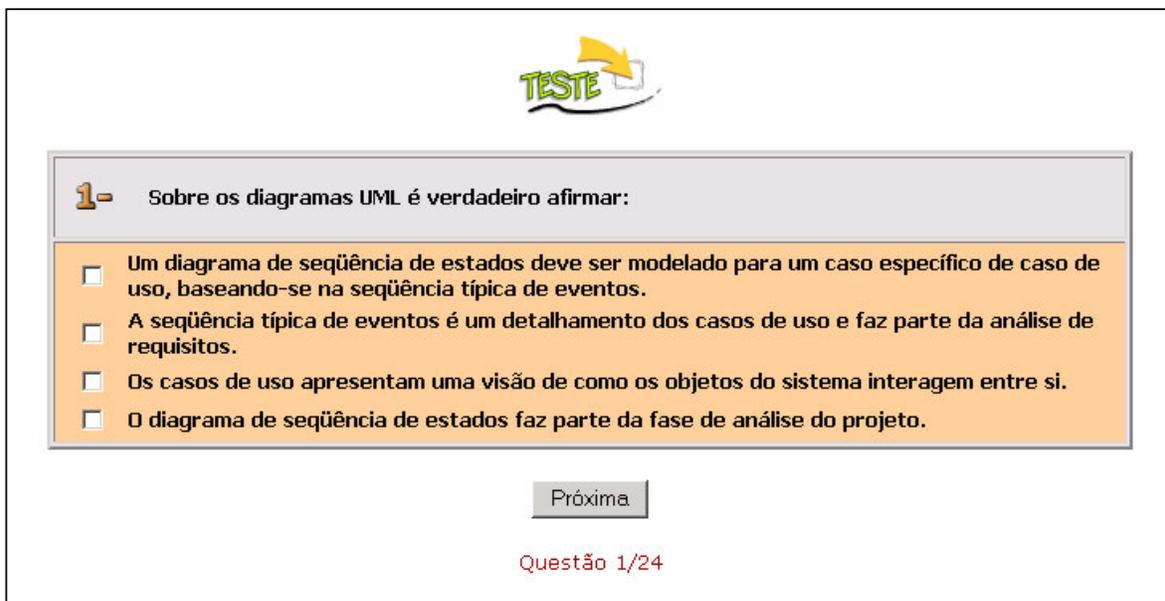
Durante a resolução do teste devem ser observados os critérios a seguir:

- O teste é composto por questões de múltipla-escolha podendo ter mais de uma alternativa correta por questão;
- Não é possível retornar a uma questão já confirmada;
- O cálculo do valor de cada questão é realizado da seguinte forma:
 - Em uma dada questão uma alternativa errada anula uma correta;
 - Em uma questão onde existem 3 alternativas corretas, cada uma valerá 33,33%. Se o aluno marcar 3 corretas e 1 errada ele terá 66,66% do valor da questão;
- O valor de cada questão está relacionado ao número total de questões do teste. Se um teste possui 8 questões, cada uma valerá 12,5% do total do teste.

Nota mínima para a aprovação: 5 (50% de acerto).
Este teste terá 24 questões.

Iniciar Teste

Ao iniciar um Teste o aluno deve responder as questões selecionando a(s) alternativa(s) adequada(s) e prosseguindo a cada questão resolvida.



TESTE

1- Sobre os diagramas UML é verdadeiro afirmar:

- Um diagrama de seqüência de estados deve ser modelado para um caso específico de caso de uso, baseando-se na seqüência típica de eventos.
- A seqüência típica de eventos é um detalhamento dos casos de uso e faz parte da análise de requisitos.
- Os casos de uso apresentam uma visão de como os objetos do sistema interagem entre si.
- O diagrama de seqüência de estados faz parte da fase de análise do projeto.

Próxima

Questão 1/24

4.3 Notas

O sistema permite ao aluno consultar suas notas nas atividades e testes realizados durante um curso. Estas notas são geradas automaticamente, no caso dos testes de múltipla-escolha, ou inseridos pelo docente no caso das atividades.

As notas pertencem à disciplina e podem ser acessadas de duas formas:

1) Média final da disciplina

Através da página principal, ao selecionar **notas**, o aluno terá acesso à página com a média final das disciplinas da turma. Esta média só estará disponível depois que o professor responsável pela disciplina registrá-la no sistema.

The screenshot shows the 'área do aluno' interface. At the top, there are links for 'correio do col' and 'salas de bate-papo'. Below that, the user's name 'Página de Gustavo Bianchi Cinelli' is displayed, along with options to 'trocar senha', 'requisitar matrícula', 'alterar cadastro', and 'agenda'. There are also icons for 'notas desta versão' and 'fóruns abertos'. A red notice states: 'OBS: O conteúdo dos cursos e testes, assim como cancelamentos e suspensões de matrículas, são de inteira responsabilidade dos professores das turmas.' Below this is a table with columns: Turma, Estado, Ingresso, Disciplina, and Ulf. Acesso. The table contains one row: Internet e Internet 2, MATRICULADO, 25/11/2003, DEMO 03 - Internet e Internet 2. A 'notas' button is visible in the bottom right corner of the table area.

2) Notas da disciplina

Ao selecionar uma disciplina na página principal, o sistema irá exibir os módulos referentes àquela disciplina, e na parte superior o aluno terá acesso a todas as atividades pertinentes à disciplina, tais como fóruns, chats, atividades, e também ao relatório de suas **notas**, onde poderá ver todas as notas obtidas em todas as atividades realizadas pela disciplina em específico.

The screenshot shows the 'área do aluno' interface for 'Cursar Disciplina'. It displays the course name 'LE04-04 - Redes Locais' and a list of modules: 'Material didático', 'Redes Locais - Artigos - MBA 2004', 'Redes Locais - Parte 1 - MBA 2004', and 'Redes Locais - Parte 2 - MBA 2004'. There are buttons for 'atividades' and 'notas'.

Além das notas, o aluno poderá observar, qual o **critério** adotado pelo professor da disciplina para calcular a média final.

The screenshot shows the 'área do aluno' interface for 'Notas - Disciplina: LE04-04 - Redes Locais'. It displays a table of activity notes:

Atividade	Nota
Nota da Prova Redes Locais	10.00
Média Parcial	10.00

A sua média final será calculada da seguinte forma:

$$\text{Média Final} = (\text{TD} + \text{MTM} + \text{MAT} + \text{MFO} + \text{MCH}) / 5$$

TD = Nota do Teste da Disciplina | MTM = Média dos Testes dos Módulos
MAT = Média das Atividades | MFO = Média dos Fóruns | MCH = Média dos Chats

4.4 Atividades

Ao selecionar o item **atividades** na barra de ferramentas da disciplina, o aluno terá acesso à área de atividades da turma.

The screenshot shows the 'área do aluno' header with navigation links for 'correio do col', 'apresentações', and 'encerrar'. Below the header, the text 'Cursar Disciplina' is visible. A red arrow points to the 'atividades' icon in the navigation bar. Below this, a list of modules is shown under the heading 'Módulo':

- Material Didático
- Novas Tecnologias - Aula 1 - MBA 2004
- Novas Tecnologias - Aula 2 - MBA 2004
- Novas Tecnologias - Aula 3 Programacao - MBA 2004

The screenshot shows the 'área do aluno' header with navigation links for 'correio do col', 'apresentações', and 'salas de bate-papo'. Below the header, the text 'Atividades' is visible. A red arrow points to the 'atividades' icon in the navigation bar. Below this, a list of activities is shown under the heading 'Lista de atividades':

Atividade	Descrição	Disciplina
Nova 2		NOVA1 - NOVA DISCIPLINA TESTE
Nova10		NOVA1 - NOVA DISCIPLINA TESTE
Teste nova área de atividades	teste	NOVA1 - NOVA DISCIPLINA TESTE
Nova 3		NOVA1 - NOVA DISCIPLINA TESTE

Será apresentada a lista de atividades relacionadas à turma. Para selecionar uma atividade basta clicar no **nome da atividade**.

Uma tela com a descrição da atividade será exibida. Nesta tela, o aluno terá como informação o nome da

atividade, a descrição e a disciplina na qual ela pertence (ou se ela pertence à turma em geral). Caso o aluno esteja em uma equipe designada para a atividade, então os demais dados serão exibidos.

As informações exclusivas da equipe são:

- **Nome da equipe:** nome da equipe em que o aluno está inserido.
- **Alunos da equipe:** quem são os demais alunos da equipe, sendo que é possível enviar um e-mail para qualquer colega de equipe através do ícone **e-mail**.
- **Área de trabalho:** local onde os alunos desta equipe podem fazer upload de arquivos da atividade, sendo que apenas estes alunos e o professor terão acesso a estes arquivos.

The screenshot shows the 'área do aluno' header with navigation links for 'suas mensagens', 'apresentações', and 'salas de bate-papo'. Below the header, the text 'Atividades' is visible. A red arrow points to the 'atividades' icon in the navigation bar. Below this, detailed information for an activity is shown:

Atividade: Nova atividade
Descrição: ksldhghfg
Disciplina: EL2002 - Acompanhar o aluno em cursos através da Web
Nome da equipe: Equipe 1

Below this information, there are two boxes: 'Alunos da equipe Equipe 1' and 'Área de trabalho'. The 'Alunos da equipe' box contains a list of names and email icons:

Alunos da equipe Equipe 1	E-mail
René Lapyda	[E-mail icon]
Luciana A. Martinez Zaina	[E-mail icon]
Gustavo Bianchi Cinelli	[E-mail icon]
Liège Cortat Simonetti	[E-mail icon]
Andréa Corrêa Silva	[E-mail icon]
Luisa Aleyda Garcia Gonzaalez	[E-mail icon]

The 'Área de trabalho' box contains a folder icon.

É na área de trabalho que todos os arquivos (textos, imagens, etc.) referentes à atividade devem ser armazenados. Quando um componente do grupo deseja realizar o depósito de um arquivo nesta área, ele deve realizar o upload de arquivos, selecionando o arquivo desejado através do botão **Procurar...** e clicando em **Inserir**. Os arquivo(s) inseridos na área podem ser posteriormente **visualizados** e/ou **editados** pelos demais componentes da equipe e pelo professor. Além disto, é possível **apagar** arquivos ou criar arquivos textos através da **área de edição**.

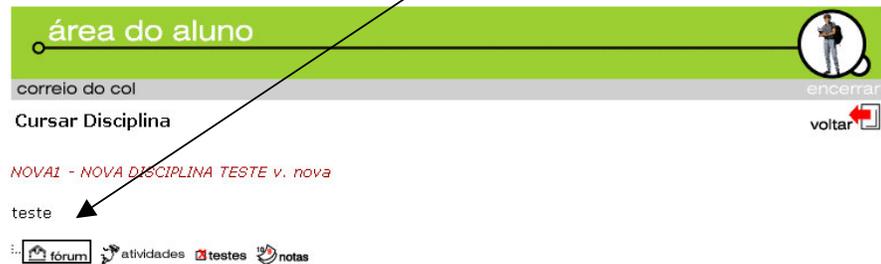


Importante:

Os arquivos a serem enviados (inclusive os contidos em um arquivo ZIP) não podem conter caracteres especiais em seus nomes, para evitar problemas ao inserir os arquivos.

4.5 Fórum

Através da área de disciplinas, o aluno tem acesso aos **fóruns** da disciplina.



Ao seleccionar o fórum na qual o aluno quer participar, basta seleccionar a **mensagem** em que se deseja discutir algo, e utilizar o botão **Responder** para inserir o seu comentário. Nesta página o aluno pode verificar quantas **visitas** cada mensagem teve, assim como a **data** em que foi inserida e quem é o **autor** da mensagem. As mensagens que aparecem com um **fundo cinza já foram lidas** pelo aluno.

